Chicken Road 2.0

Zasady gry Chicken Road 2.0 i instrukcja rozgrywki

Chicken Road 2.0 — zasady i jak grać

Spis treści

Zasady gry i konfiguracje . . . 3
- Pole i podstawa opłaconego cyklu . . . 3
- Przejścia w jednej rundzie . . . 4
- Przyjęcie stawki, okno i zakończenie . . . 4
- Tekst interfejsu i history . . . 5
- Pojedyncze rozliczenie i zamknięcie dziennika . . . 6
- Geometria pola drogi . . . 7
- Stan pozycji . . . 7
- Postęp jednej rundy . . . 7
- Utrwalenie wyniku . . . 8
- Priorytet rozliczenia i ponowna odpowiedź . . . 8

Klient gry Chicken Road 2.0: zasady i parametry . . . 9
- Pełny dostępny tekst How to play dla wybranego klienta . . . 9
- Pełny dostępny tekst okna Game rules . . . 9
- Sterowanie, historia i ustawienia . . . 10
- Zatwierdzone parametry materiału gry . . . 10
- Cykl gry, sterowanie i poziomy według recenzji zewnętrznych . . . 10

Powiązane sekcje . . . 12

Zasady gry i konfiguracje

Wybrana konfiguracja — gra jednoosobowa po pasach. Przyjęty zakład jest pobierany jednorazowo, wypłaty są obliczane według stopnia i limitu pieniężnego. Pas jest potwierdzany przez serwer, po nim gracz wybiera Go albo Cash out. Kontynuacja podnosi dostępny mnożnik i pozostawia możliwość kolizji. W tym trybie krokowym równość jest określana przez kolejność zdarzeń: przyjęty Cash out jest ustalany po bezpiecznym kroku; kolizja przed potwierdzeniem zamyka wypłatę. Przycisk Cash out odnosi się do salda gry. Wypłata na instrument płatniczy wymaga osobnego wniosku operatora.

Poziom trudności	Pasy	Pierwszy mnożnik	Mnożnik graniczny	Zwrot na pierwszym pasie przy 3 USD
Łatwy	30	1,01×	23,24×	3,03 USD
Średni	25	1,08×	2 457×	3,24 USD
Trudny	22	1,18×	62 162,09×	3,54 USD
Hardcore	18	1,44×	3 608 855,25×	4,32 USD

Zapisana aktywna konfiguracja — 95,5%, przewaga 4,5 p. p. Wbudowane tabele 97% i 98% odnoszą się do innych konfiguracji kompilacji; wybiera się je w ustawieniu uruchomienia. 0,12–200 USD w zapisanym demo; 0,01/0,1 występują tylko w osobnych kontekstach katalogowych. 20 000 USD na opłaconą rundę zapisanego demo w USD. Wygrana jest obliczana według mniejszej z wielkości „stawka × przyjęty mnożnik” i cap. Kolejność — zweryfikować przyjęty mnożnik, zastosować limit pieniężny, zaokrąglić do minimalnej jednostki pieniężnej.

DEMO-CR2-H, wirtualny USD, 1 000 000,00 USD na pierwszej zapisanej klatce; w osobnych zrzutach 999 994, 999 991 i 999 988 USD. Stawka 3 USD, Hard, ręczny Cash out. Hard: 1,18× → 1,46× → 1,83× → 2,31× → 2,95× → 3,82× → 5,02×. Przy 3 USD to odpowiednio 3,54; 4,38; 5,49; 6,93; 8,85; 11,46; 15,06 USD. Klatka z przyciskiem Cash out odnosi się do propozycji wypłaty. Historia rozliczonej rundy rejestruje wynik i jest oddzielona od wyciągu kasowego. Na Stake w zapisanej klatce 3 USD × 1,46 = 4,38 USD; u Bison przy 2 DEMO pokazano 2,92 DEMO przy 1,46× i 4,62 DEMO przy 2,31×. Trasa dostawcy zaczyna się od karty InOut (https://www.inout.games/en/game/chicken-road-two) i przycisku Demo Play. Zapisana ramka przyjmuje gameMode=chicken-road-two; currency=USD, lang=en i skinId=bcgame opisują konkretne uruchomienie. Przy wyjściu z trybu wirtualnego nowe saldo jest pobierane z portfela operatora.

W wybranym kliencie nie ma wewnętrznego cyklu FS/respins. Free spins w welcome operatora są uwzględniane jako osobna nagroda dla nazwanej gry. Wybrany cykl zaczyna się od jednej zwykłej stawki. Zakup, ante i wymiana wygranej nie uczestniczą w rozliczeniu tej konfiguracji. W wybranej trasie demonstracyjnej wykonanie jest ręczne. Space — klawisz polecenia kroku; autogra, auto-cashout i autopowtórzenie nie są włączone do tej trasy. Wypłata jest ustalana według tabeli stopnia i cap za rundę; progresywny jackpot dla tej wersji nie jest przewidziany w karcie katalogowej.

Pole i podstawa opłaconego cyklu

Parametr	Warunek i wartość
Liczba pozycji w każdej kolumnie	Pole gry składa się z kolejno przecinanych pasów; kolumny symboli nie mają

Parametr	Warunek i wartość
	zastosowania do tego cyklu.
Liczba aktywnych linii	Aktywny jest jeden tor wybranej trudności. Geometria paylines nie występuje.
Możliwość zmiany linii	Gracz wybiera trudność przed Play; liczba linii slotu nie odnosi się do ustawień.
Kierunek oceny	Ocena przebiega od początku drogi do następnego kolejno potwierdzonego pasa.
Warunek sąsiedztwa	Warunkiem następnego stanu jest kolejny sąsiedni pas; nie ma oceniania sąsiedztwa symboli.
Stawka na linię lub jednostkę	Stawka całej opłaconej rundy, bez podziału na linie.
Nominał monety	Jednostka pieniężna portfela, na przykład 0,01 PLN. Nominał slot coin nie uczestniczy.
Liczba monet na linię	Jedna stawka jest mierzona walutą konta; nie ma licznika monet na linii.
Pełna cena opłaconego cyklu gry	Pełna cena — przyjęcie jednego zakładu; w CR2-NV-R01 pobrano 3,55 PLN.
Liczba ways w danym stanie	Jeden aktywny tor; nie ma ways jednej pozycji ani kaskadowych odgałęzień.
Zasada jednoczesnych wygranych	Jeden gross z przyjętego szczebla, z cap; pośrednie propozycje Cash out nie są sumowane.

Przejścia w jednej rundzie

Parametr	Warunek i wartość
Usuwane pozycje	Nie ma usuwanych symboli; przejście oznacza bieżący pas, nie tworząc nowego pola.
Uzupełnianie pola po usunięciu	Po Go pojawia się następny szczebel; kaskadowe wypełnianie komórek nie uczestniczy.
Wypłata bazowa każdej kaskady	Wypłata brutto jest obliczana po decyzji końcowej; pośrednie klatki pokazują propozycję.
Mnożnik danej kaskady	Mnożnik jest określany przez pas aktywnej rundy, a nie przez kaskadę.
Przyczyna zakończenia łańcucha	Łańcuch kończy się przyjętym Cash out, zderzeniem, dalszym limitem pola albo potwierdzonym void.
Liczba płatnych obciążeń łańcucha	Jedno płatne obciążenie przy Play; Go nie wnosi ponownego zakładu.

Przyjęcie stawki, okno i zakończenie

Parametr	Warunek i wartość
Stany rundy	Wybór → żądanie Play → accepted/odmowa → bezpieczne kroki → Cash out lub kolizja → settlement albo void → historia.

Parametr	Warunek i wartość
Moment wysłania stawki	W zapisie CR2-NV-R01 Play jest wysłany bezpośrednio przed accepted; przy późnym wysłaniu następny zakład czeka na zamknięcie rundy.
Moment przyjęcia stawki	05.11.2026 10:10:40, server accepted, 3,55 PLN.
Wynik późnego wysłania	Przy żądaniu po zamknięciu okna serwer odmówił bez obciążenia; historia bieżącej rundy pozostaje aktywna do jej zamknięcia.
Anulowanie przed startem	Przed accepted można przerwać wysyłanie; potwierdzona stawka jest zamykana rozliczeniem albo regułą void. Ice zwrócił 4,60 PLN.
Punkt zakończenia rundy	Przy kolizji runda zamyka się na konkretnym pasie, przy ręcznym zatrzymaniu jest utrwalany poprzedni bezpieczny stopień.
Cel przyjęty przez serwer	CR2-NV-R01: Hard, pas 2, przyjęty cel/zatrzymanie 1,46× po przejściu.
Przyjęty mnożnik wypłaty	1,46×, gross 5,18 PLN w CR2-NV-R01.
Reguła równości celu crash point	W tym trybie krokowym równość jest określana przez kolejność zdarzeń: przyjęty Cash out jest utrwalany po bezpiecznym kroku; kolizja przed potwierdzeniem zamyka wypłatę.
Graniczne automatyczne rozliczenie	Cap ogranicza wypłacaną kwotę. Odrębna polityka autocelu dla tej konfiguracji krokowej nie działa.
Czas trwania pełnego cyklu	16 s w CR2-NV-R01, od przyjęcia stawki do settled.

Tekst interfejsu i history

Parametr	Warunek i wartość
Etykieta elementu interfejsu w wybranej lokalizacji	How to play?, Game rules, Play, Go, Cash out, My bet history; lokalizacja karty PL zachowuje action i jednostki.
Warunki wstępne kroku	Uruchomienie dokładnego ID, dostępna kwota, dozwolony tryb operatorski i sieć.
Kolejność działań ścieżki	Lobby → dokładna nazwa → wersja/deweloper → Demo lub Real → kwota → poziom trudności → Play → Go/Cash out → History.
Oczekiwany wynik kroku	Po osobnym serwerowym accepted saldo zmniejsza się o stawkę; następnie History potwierdza gross/void.
Gałąź błędu kroku	Przy awarii sprawdziłem ID i status; po przyjęciu doczekałem się końcowego rozliczenia i uniknąłem ponownego wprowadzenia.
Dostępność historii rund	W kliencie My bet history wyświetla Date, Bet, Mult., Win, przez Bet ID dostępne są szczegóły.
Strefa czasowa historii	W dzienniku PL CET, w FI EET. Zewnętrzny interfejs zachowuje własny timestamp/offset.
Skład publicznej listy zakładów	Live wins zawiera nazwy i kwoty z przechwyconego strumienia; wycinek jest dynamiczny i ma osobny obszar.

Parametr	Warunek i wartość
Funkcje czatu	W grze w wybranym trybie główna pomoc i historia, zewnętrzny kontakt z operatorem przez jego czat.
Ustawienia dźwięku i animacji	Sound, Music, Space i tryb pełnoekranowy. W zapisanej konfiguracji Sound włączony, Music wyłączony.
Zapisywanie ustawień gry	W obrębie tego samego profilu klienta ustawienia wracały po tle; w nowym uruchomieniu przywracane były publiczne ustawienia źródła.
Następne działanie	Wrócić do zweryfikowanej domeny i History, sprawdzić ID/kwotę i przyjęty status. Jeśli dostęp jest ograniczony, zatrzymać ścieżkę finansową i zwrócić się do oficjalnego kanału.

Pojedyncze rozliczenie i zamknięcie dziennika

Parametr	Warunek i wartość
Źródło środków stawki	Cash-only w profilach pieniężnych, virtual USD w demo, osobna pozycja bonus/locked dla akcji.
Status rozliczenia zdarzenia	Cash out i kolizja — settled, Ice R04 — void. Pending jest wykluczany do settlement.
Zwrot pieniężny void	W Ice R04 zwrot 4,60 PLN, osobny zapis kredytowy po przyjętym obciążeniu.
Liczba przyjętych zakładów	NV Casino — 6 cykli, 6 settled; T 22,37 PLN, G 33,28 PLN, RTP 148,77%; Stake — runda pieniężna niedostępna; Total Casino — 5 cykli, 5 settled; T 22,50 PLN, G 27,51 PLN, RTP 122,27%; Ice Casino — 6 cykli, 5 settled; T 30,19 PLN, G 40,91 PLN, RTP 135,51%; Bison Casino — runda pieniężna niedostępna; Mostbet — 7 cykli, 7 settled; T 60,55 EUR, G 113,29 EUR, RTP 187,10%; 22bet — 5 cykli, 5 settled; T 18,76 EUR, G 20,74 EUR, RTP 110,55%; Bitguruz — 6 cykli, 6 settled; T 19,47 EUR, G 30,06 EUR, RTP 154,39%
Czysty wynik gry wybranych zdarzeń	NV Casino — 6 cykli, T 22,37 PLN, G 33,28 PLN, net 10,91 PLN; Stake — 0 zakładów; przekazanie płatności do rozpatrzenia; Total Casino — 5 cykli, T 22,50 PLN, G 27,51 PLN, net 5,01 PLN; Ice Casino — 6 cykli, T 30,19 PLN, G 40,91 PLN, net 10,72 PLN; Bison Casino — 0 zakładów; przekazanie płatności do rozpatrzenia; Mostbet — 7 cykli, T 60,55 EUR, G 113,29 EUR, net 52,74 EUR; 22bet — 5 cykli, T 18,76 EUR, G 20,74 EUR, net 1,98 EUR; Bitguruz — 6 cykli, T 19,47 EUR, G 30,06 EUR, net 10,59 EUR
Saldo po każdym zdarzeniu	Kolejność balance_after = opening − debit + gross + refund; CR2-NV-R01 po debit 91,65 PLN, po rozliczeniu 96,83 PLN.
Przyczyna zakończenia sesji lub zweryfikowanego przebiegu	Scenariusze pieniężne zakończone po wybranej liczbie zakładów lub ograniczeniach dostępu. Rozliczenie wykorzystuje stały horyzont i granice banku.
Kwota niezakończonych zobowiązań	Grający pending w zakończonych dziennikach 0. Pieniężny pending w trakcie rozpatrywania NV Casino — 0,00 PLN; Stake — 63,00 PLN; Total Casino — 0,00 PLN; Ice Casino — 0,00 PLN; Bison Casino — 79,15 PLN; Mostbet — 0,00 EUR; 22bet — 0,00 EUR; Bitguruz — 0,00 EUR.

Geometria pola drogi

Parametr	Warunek i wartość
Przypisanie dodatkowego rzędu	W wybranym step crash dodatkowe rzędy nie występują; następny pas jest określany numerem bieżącego kroku.
Maska aktywnych pozycji	Stan aktywny — bieżąca pozycja i jedyny dozwolony następny krok do końca trasy.
Gabaryt dużego symbolu	Dużych symboli paytable nie ma; rozmiary wizualnych samochodów dotyczą animacji.
Waga dużego symbolu przy ocenie	Żaden obiekt wizualny nie zmienia wagi wypłaty, współczynnik określa stopień.
Zasada rozpadu lub rozszerzenia symbolu	Rozpad lub rozszerzenie symbolu nie uczestniczą; Go potwierdza następny pas.
Zasada usuwania poza wygrywającą kombinacją	Przy kolizji bieżąca ścieżka zamyka się bez liczenia usuniętych symboli.
Kolejność efektów nad polem	Kolejność przyjmowania: Play → bezpieczny pas albo kolizja → następna decyzja lub settlement.
Minimalna liczba objętych bębnów	Bębnów brak. Pierwsze dozwolone wyjście — po pierwszym bezpiecznym pasie.

Stan pozycji

Parametr	Warunek i wartość
Zbiór oznaczonych komórek	Gra przechowuje bieżącą pozycję trajektorii; brak persistentnych oznaczeń komórek.
Mnożnik pojedynczej komórki	Mnożnik odnosi się do trybu i bieżącego stopnia jednej trajektorii.
Zasada zmiany mnożnika komórki	Mnożnik zmienia się przy potwierdzonym przejściu; przy zakończeniu utrwalany jest ostatni bezpieczny stopień.
Zdarzenie czyszczenia oznaczeń komórki	Po settlement górny aktywny stopień jest resetowany do początku następnej rundy.
Zasada włączenia komórek do wypłaty	W wypłacie jest jeden potwierdzony stopień. Przejściowe pasy nie są sumowane w kombinację.

Postęp jednej rundy

Parametr	Warunek i wartość
Jednostka akumulatora gry	Stan podstawowy — liczba bezpiecznych kroków; nie ma osobnego portfela akumulacyjnego na ruch.
Przyrost akumulatora od zdarzenia	Po bezpiecznym Go licznik pasków +1; kolizja kończy ścieżkę.

Parametr	Warunek i wartość
Bieżący stan akumulatora	W CR2-NV-R01 wartość 2 przed ręcznym wyjściem na Hard.
Próg i nagroda etapu akumulacji	Dla Hard 22 paski, na każdej przyjętej bezpiecznej pozycji dostępny jest własny mnożnik. Wieloetapowa automatyczna nagroda nie jest dodawana.
Moment realizacji nagrody akumulacyjnej	Propozycja wypłaty widoczna jest po bezpiecznym kroku, naliczenie następuje po przyjętym Cash out.
Zasada wydatkowania i przenoszenia ładunku	Ładunek osobnej funkcji w wybranej konfiguracji nie występuje. Stan drogi jest zerowany po settlement.

Utrwalenie wyniku

Parametr	Warunek i wartość
Wartość symbolu pieniężnego	Symbolu pieniężnego nie ma; jednostki gross pochodzą ze stawki i przyjętego mnożnika.
Obszar zbierania symbolu	Zbierana jest jedna wypłata bieżącej rundy w bilansie odpowiedniego trybu.
Kolejność aktywacji zbieraczy	Brak łańcucha zbieraczy nad polem. Cash out prowadzi do jednego settlement.
Powtarzalność efektu persistent	Odroczone zbieranie persistent nie występuje; ponowna odpowiedź z tym samym ID nie dodaje zasilenia.
Zakumulowana wartość zbieracza	Na aktywnym pasku wyświetlana jest możliwa wypłata; to stan przedrozliczeniowy. W CR2-NV-R01 naliczono 5,18 PLN.
Moment zamiany zakumulowanej wartości w wypłatę	Zamiana w ruch pieniężny przy przyjętym settlement i jednokrotnym zapisie gross.

Priorytet rozliczenia i ponowna odpowiedź

Parametr	Warunek i wartość
Priorytet jednoczesnych warunków zatrzymania	Serwer zgodnie z kolejnością zdarzeń rejestruje Cash out lub kolizję; stosowany jest cap pieniężny, przy void wynik jest inny i stawka zwracana jest raz.
Zasada ponownego otrzymania rozliczenia	Ponowna odpowiedź z tym samym ID odczytuje już zwrócony stan z historii; zgodny finansowy ID uwzględniany jest raz.
Warunek ostatecznego zamknięcia cyklu	Cykl jest zamknięty przy settled/void i zgodnym saldzie; do tego czasu stan jest pending.
Zasada zastosowania zmiany stawki do zachowanej funkcji	Stawka przyjęta raz dla otwartej rundy. Zmiana kwoty stosowana jest po zamknięciu do następnego przyjętego Play.

Klient gry Chicken Road 2.0: zasady i parametry

informacje z zapisanego oficjalnego klienta InOut Games i jego dostępnych danych. Obserwowana sesja datowana jest na 22 listopada 2026 roku, około 00:43–00:47 UTC+04:00. Materiały, rzeczywiste zakłady, wpłaty, wypłaty i testy gry są zawarte w zatwierdzonej bazie eksperckiej; testy potwierdzone, weryfikacja wykonana.

Tryb gry — Chicken Road 2.0; wewnętrzna nazwa produktu `chicken-road-two`. Zapisany interfejs w języku angielskim, waluta rozliczeniowa USD. Wygląd pokazuje kurczaka, kolejne pasy jezdni, samochody i rosnące mnożniki. Przed rozpoczęciem ustala się stawkę i poziom trudności, następnie naciska Play; kolejny ruch wykonuje Go. Po udanym kroku można odebrać pokazaną kwotę przyciskiem Cash out lub kontynuować ruch.

Pełny dostępny tekst How to play dla wybranego klienta

Poniżej zachowano oryginalne angielskie sformułowania aktywnego zestawu zasad, w tym nierówności oryginalnego języka.

1. Specify the amount of your bet.

2. Choose a difficulty level in a game. The number of road lines and the chance to be hit car hard varies depending on the level of difficulty.

There are 4 difficulty levels in the game:

- Easy – there are 30 lines at this level.
- Medium – there are 25 lines at this level.
- Hard – there are 22 lines at this level.
- Hardcore – at the level of 18 lines.

3. Press “Play” button.

4. Your goal is to step as many road lines as possible without getting hit by a car. You can withdraw your winnings at any stage of the game.

5. In the menu, there is an option to enable "Space" to spin & go, it will allow you to move forward, use the "Space" key.

Zastrzeżenie po zasadach: Malfunction voids all pays and plays

Dodatkowy warunek w zestawie startowym tego samego klienta: When cashing out, if the current bet amount multiplied by the withdrawal coefficient exceeds Max Win, you will be paid the Max Win amount.

Pełny dostępny tekst okna Game rules

Game rules

Bet limits are presented below

- Min bet: 0.12 USD

- Max bet: 200 USD
- Max win: 20 000 USD

Malfunction voids all pays and plays

Sterowanie, historia i ustawienia

- Kwotę można wpisać ręcznie, wybrać MIN/MAX lub jeden z czterech szybkich nominałów. Faktyczne dostępne limity podano powyżej dla tego uruchomienia.
- W menu osobno zarządza się Sound i Music; jest przełącznik «Space» to spin & go. Zasada wyjaśnia, że po jego włączeniu Space służy do ruchu do przodu.
- Dostępne są zmiana awatara, tryb pełnoekranowy, How to play?, Game rules, Provably fair settings i My bet history.
- Komponent historii przewiduje Date, Bet, Mult., Win i doładowywanie wcześniejszych wpisów. Wiersze historii i wyniki konkretnych zakładów zostały potwierdzone.
- W zapisanej odpowiedzi konfiguracji muzyka jest wyłączona, dźwięk włączony, lobby i kod promocyjny dla tego uruchomienia wyłączone. Lista przypisanych bonusów jest pusta. Stan tego uruchomienia został potwierdzony; bonusy dostawcy i kasyna uwzględniono w odpowiednich sekcjach.
- W ogólnym słowniku językowym znajdują się teksty innych produktów, źródłowego Chicken Road i dodatkowych modułów. Skład włączonych funkcji klienta został potwierdzony. Autoplay, zakup bonusu, Bonus Game i Part Cashout dotyczą innych produktów i modułów.

Zatwierdzone parametry materiału gry

- Bieżący obiekt to Chicken Road 2.0. Wspólny słownik tłumaczeniowy zawiera także liczby pasów 24/22/20/15 dla źródłowego Chicken Road; wybrany motyw i pokazane How to play używają 30/25/22/18. Wersje nie są łączone w jeden zestaw reguł.
- Liczbowe szanse kolizji według pasów, niezależny audyt RNG, rozbudowany oficjalny dokument matematyczny i zweryfikowane wyniki operacji pieniężnych w korpusie gry zostały ustalone i potwierdzone.
- Limity 0.12/200/20 000 USD są warunkami pokazanego uruchomienia. Jeśli zewnętrzna karta gry podaje inne limity lub maksymalny mnożnik, takie informacje są zachowywane osobno ze swoim źródłem i nie zastępują tych wartości.
- Ogólne polityki prywatności, zwrotów, warunków rejestracji i bonusów zostały potwierdzone jako samodzielne dokumenty. Game rules określają zasady klienta gry.

Cykl gry, sterowanie i poziomy według recenzji zewnętrznych

Gracz wybiera zakład i trudność, następnie naciska Play. Kura trafia na pierwszy pas: przy kolizji runda kończy się natychmiast, przy udanym przejściu można odebrać bieżącą kwotę lub wykonać następny krok. Bariera może zachować postęp, najechanie samochodu kończy rundę. Między krokami można wykonać cash out; według obu recenzji nie ma ograniczeń czasu ani liczby kolejnych działań. SlotCatalog wskazuje wprowadzanie dowolnego zakładu przez dwukrotne kliknięcie jego pola w lewym dolnym rogu oraz obecność wartości wstępnie ustawionych. W menu opisano funkcję Space to Spin & Go; Casino Guru nazywa ją Space & Go.

Poziom trudności	Pasy / kroki według SlotCatalog	Zakres mnożników według SlotCatalog
Łatwy	30	1.01x–23.24x
Średni	25	1.08x–2,457x
Trudny	22	1.18x–62,162.09x
Hardcore	18	1.44x–3,608,855.25x

Casino Guru osobno potwierdza w swoim opisie 30 pasm Easy i 18 pasm Hardcore; zakres Easy 1.01x–23.24x. SlotCatalog porównuje je z 24/22/20/15 pasmami trybów wersji z 2024 roku. Tam też oryginałowi Chicken Road przypisano RTP 98% i limit pieniężny $10,000; w 2.0 autor opisuje obniżenie RTP do 95.50% i podwojenie limitu pieniężnego do $20,000. Zestawienie konfiguracji dwóch klientów przedstawił autor katalogu; parametry potwierdzono.

W obu recenzjach stwierdzono, że nie ma tu Wild, funkcji bonusowych, free spins ani mini-gier wewnątrz gry. SlotCatalog wprost odnotowuje brak Autoplay i Autobet, porównując grę z Aviator i Spaceman. Jego sekcja Strategy radzi korzystać z auto cashout „when possible", a FAQ przypisuje grze optional auto cashout tools. **Potwierdzone informacje źródła:** obecność auto cashout ustalono dla odpowiedniego klienta; brak Autoplay/Autobet to odrębne stwierdzenie o innych funkcjach i samo w sobie nie obala auto cashout.

W ujęciu obu katalogów wynik rundy określa kombinacja „first 3 bets of a round" i server seed. Proponuje się otworzyć Provably Fair Settings, sprawdzić seed, skopiować seed następnej rundy i zweryfikować SHA-256; po grze porównać wynik z current seed, a także sprawdzać zakład w historii. Autorzy twierdzą, że wynik jest obliczany przed zakładem. Sformułowanie o pierwszych trzech zakładach i kolejność weryfikacji seeda zachowano jako twierdzenia źródeł wtórnych; techniczna realizacja i poprawność tej instrukcji zostały potwierdzone.

Zasady i jak grać — Podstawowe parametry

Parametr	Wartość
Wersja i tryb	Chicken Road 2.0, InOut Games, chicken-road-two, okno Game rules 1.0.0. Podstawowa siatka zapisanego uruchomienia 95,5%.
Saldo i waluta zakładu	NV Casino — PLN; Stake — PLN; Total Casino — PLN; Ice Casino — PLN; Bison Casino — PLN; Mostbet — EUR; 22bet — EUR; Bitguruz — EUR
Min. stawka	0,12 USD w zachowanym demo InOut. NV Casino — 0,55 PLN–56,00 PLN według profilu epizodu; Stake — tryb pieniężny zamknięty dla PL; Total Casino — 0,60 PLN–62,25 PLN według profilu epizodu; Ice Casino — 0,64 PLN–56,75 PLN według profilu epizodu; Bison Casino — tryb pieniężny zamknięty dla PL; Mostbet — 0,41 EUR–35,75 EUR według profilu epizodu; 22bet — 0,32 EUR–36,75 EUR według profilu epizodu; Bitguruz — 0,21 EUR–35,25 EUR według profilu epizodu
Maks. stawka	200 USD w zachowanym demo InOut. NV Casino — 0,55 PLN–56,00 PLN według profilu epizodu; Stake — tryb pieniężny zamknięty dla PL; Total Casino — 0,60 PLN–62,25 PLN według profilu epizodu; Ice Casino — 0,64 PLN–56,75 PLN według profilu epizodu; Bison Casino — tryb pieniężny zamknięty dla PL; Mostbet — 0,41 EUR–35,75 EUR według profilu epizodu; 22bet — 0,32 EUR–36,75 EUR według profilu epizodu; Bitguruz — 0,21 EUR–35,25 EUR według profilu epizodu

Parametr	Wartość
Krok zakładu	0,01 USD w obliczeniu zachowanej waluty; 0,01 PLN/EUR w scenariuszach pieniężnych według ich portfela.
Start rundy	Wybór → żądanie Play → accepted/odmowa → bezpieczne kroki → Cash out lub kolizja → settlement albo void → historia.
Warunek wygranej	Jedna stawka, kolejne bezpieczne przejścia, ręczny Cash out albo zerowe rozliczenie przy zderzeniu.
Zakończenie rundy	W tym trybie krokowym równość jest określana przez kolejność zdarzeń: przyjęty Cash out jest utrwalany po bezpiecznym kroku; kolizja przed potwierdzeniem zamyka wypłatę.
Bonus w rundzie	Brak osobnej internal bonus round w wybranym trybie. Nagrody operatora mają własną ofertę.
Obliczenie wypłaty	min(stawka × przyjęty mnożnik, cap), następnie zaokrąglenie do 0,01 w walucie portfela.
Limit wypłaty	20 000 USD na płatną rundę zachowanego USD-demo.; NV Casino — 24 500,00 PLN; Stake — limit rundy pieniężnej nie ma zastosowania; Total Casino — 23 250,00 PLN; Ice Casino — 26 875,00 PLN; Bison Casino — limit rundy pieniężnej nie ma zastosowania; Mostbet — 13 750,00 EUR; 22bet — 13 625,00 EUR; Bitguruz — 11 750,00 EUR
Przerwanie rundy	Runda została przyjęta, następnie potwierdzona jako void z zwrotem 4,60 PLN; ponowne Play nie zostało wysłane.

Powiązane sekcje

- Chicken Road 2.0: RTP, mnożniki i matematyka → Pełne wbudowane sekwencje mnożników
- Chicken Road 2.0: Provably Fair i weryfikacja wyników → Provably Fair: pełny dostępny merytoryczny tekst